CANDY LAND®

CA4813

2-4 PLAYERS · JOUEURS

AGE 3+

ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE.

CONTENTS: 4 Character Movers · Label Sheet · Gameboard · Spinner (with Plastic Arrow and Arrow Base)

CONTENU: 4 pions de personnage · Feuille d'autocollants · Plateau de jeu · Tourniquet (flèche en plastique et base)

OBJECT • BUT DU JEU

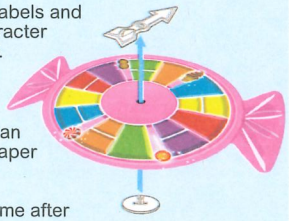
Be the first to reach King Kandy's Castle!

Être le premier joueur à atteindre le château du roi Kandy.

ASSEMBLY • ASSEMBLAGE

Remove the adhesive labels and place them on the character movers. Discard waste.

Remove the spinner parts from the frame and assemble as shown. If needed, use an emery board or sandpaper to remove the excess plastic from the game pieces. Discard the frame after removing the spinner parts.



Retirer les autocollants et les apposer sur les pions de personnage. Jeter les retailles.

Retirer les pièces du tourniquet de son cadre et les assembler tel qu'illustré. Si nécessaire, enlever tout excès de plastique à l'aide d'une lime à ongles ou d'un papier sablé. Jeter ensuite le cadre du tourniquet.

GET READY • PRÉPARATION

Pick a character mover and place it on START.

Prends un pion de personnage et dépose-le au DÉPART.

LET'S PLAY • POUR JOUER

The youngest player goes first. Turns go to the left. Spin the spinner. Where did it stop?

Le plus jeune joueur commence. Le jeu se poursuit ensuite vers la gauche. Fais tourner la flèche du tourniquet. Où s'est-elle arrêtée?

ONE COLOR BLOCK
UN BLOC DE COULEUR

Move your character to the NEXT space that matches this color.

Avance ton pion jusqu'à la PROCHAINE case correspondant à la couleur indiquée.

TWO COLOR BLOCKS
DEUX BLOCS DE COULEUR

Move your character to the SECOND SPACE that matches this color.

Avance ton pion jusqu'à la DEUXIÈME CASE correspondant à la couleur indiquée.

PICTURE SPACE • CASE AVEC IMAGE

Move your character (forward or back) to the space matching the picture.

Avance ou recule ton pion jusqu'à l'image correspondante.

RULES OF THE RAINBOW PATH
RÈGLES DU CHEMIN ARC-EN-CIEL

If you land on a licorice space, you lose your next turn.

Si tu arrives sur une case avec réglisse, tu perds ton prochain tour.

If you land on either one of these, take the shortcut to the other side of the pass.

Si tu arrives sur une case avec flèche, emprunte le raccourci et rends-toi de l'autre côté du chemin.

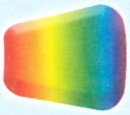
If you land on an occupied color space, go to the next space of the same color.

Si tu arrives sur une case déjà occupée, déplace-toi sur la prochaine case libre de la même couleur.

If you land on an occupied picture space, spin again.

Si tu arrives sur case avec image déjà occupée, fais tourner la flèche du tourniquet à nouveau.

HOW TO WIN • POUR GAGNER



Be the first to arrive at King Kandy's Castle! Spin on any color to land here.

Sois le premier à te rendre au château du roi Kandy! Tous les blocs colorés du tourniquet mènent à la case multicolore.

SPECIAL RULES FOR YOUNGER PLAYERS
RÈGLES POUR LES PLUS JEUNES JOUEURS

If the spinner lands on a picture space that's behind you on the path, don't move Backward — SPIN AGAIN!

Si le tourniquet indique une case avec image que tu as déjà passée, ne rebrousse pas chemin. FAIS À NOUVEAU TOURNER la flèche du tourniquet!

Colors and parts may vary from those pictured. Retain this information for future reference.

Les couleurs et les pièces peuvent différer de celles illustrées. Conservez cette information pour référence ultérieure.

© 2014 Hasbro. All Rights Reserved. Tous droits réservés. TM & ® denote U.S. Trademarks.

HASBRO CANADA, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2. US/CANADA TEL. 1-800-255-5516 101CA4813A00

Hasbro Gaming